

GAME UI

01

# 好未来学练机 游戏化内容

教育类游戏UI项目



好未来教育|欧美卡通游戏|游戏UI

# GAME UI

## 项目概述

02

### 1 项目背景

服务于好未来学练机内置的 K12 儿童学习游戏打造专属游戏化 UI 系统, 针对学习机端传统学习内容“交互单一、激励不足、适配性差”的痛点, 结合学习机大屏、护眼模式、家校管控等硬件特性, 以“魔法”为主题, 将知识学习、作业巩固与游戏化任务深度融合

### 2 项目内容

将学习任务、成就激励、养成玩法融入视觉设计, 设计「任务 - 奖励 - 成就」闭环交互。

### 3 项目目标

解决传统学习类 APP 趣味性不足、激励感弱的问题, 提升儿童学习积极性与产品留存。设计闭环交互, 优化儿童用户体验。

# GAME UI

## 游戏界面-任务系统

### 任务内容



每日关卡



任务关卡进度



任务关卡完成质量



### 奖励反馈



奖励经验进度条



成就奖牌

(将会置入成就系统中)



获得外框

# GAME UI 游戏界面-奖励系统

## 奖励主页



奖励经验进度条



奖励领取跳转



收集分类



## 奖励进度页



## ICON



## 奖励反馈页



## 字体设计

阿里巴巴普惠体 2.0

Lapsus Pro Bold

**REWARDS YOU'VE CLAIMED**

**+200 Wonder Gift**

**+300 Available Rewards**

**+600 Click to continue**

# 游戏界面-成就系统

## 任务内容



成就徽章



## 奖励反馈

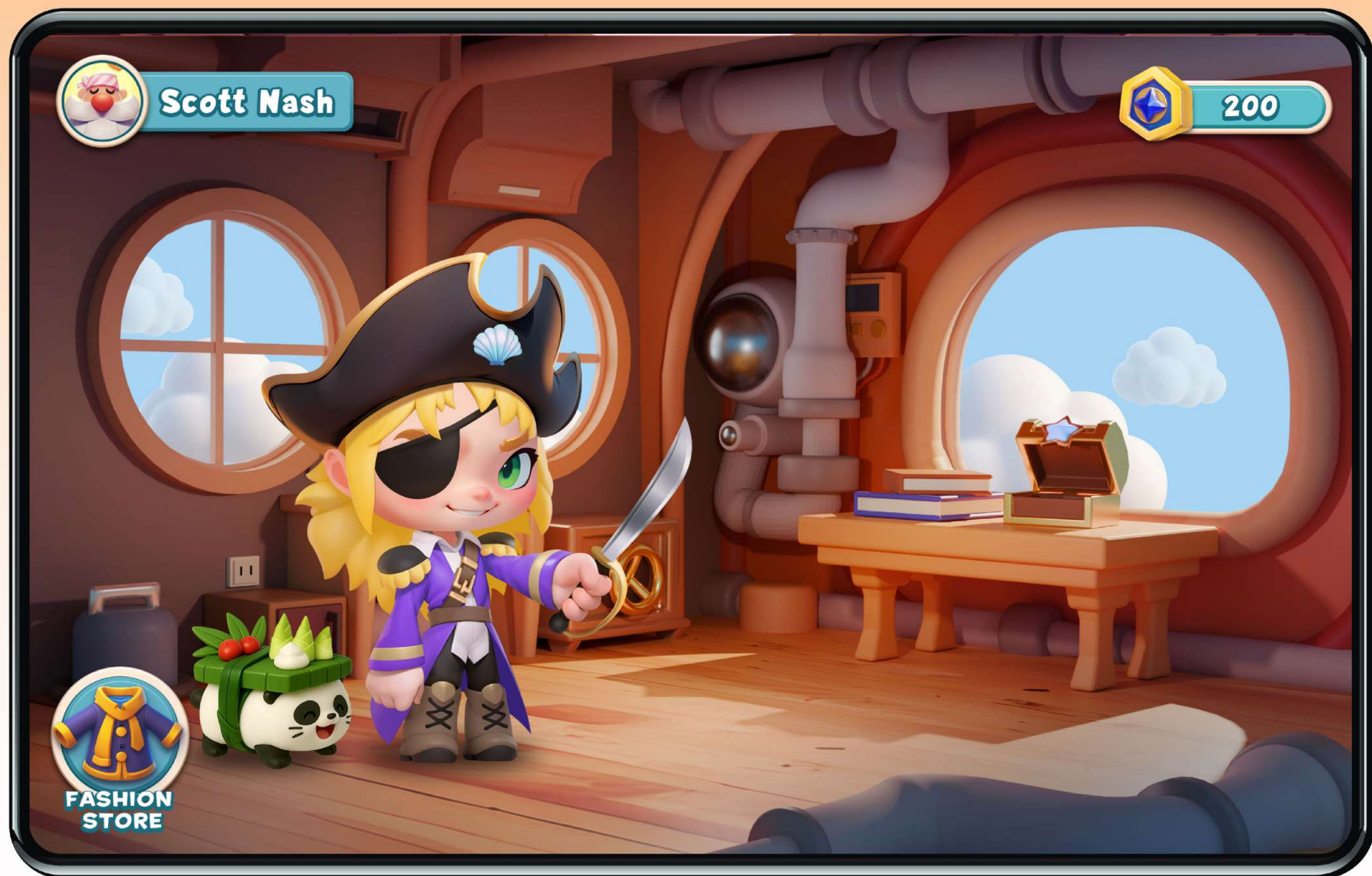


成就卡牌

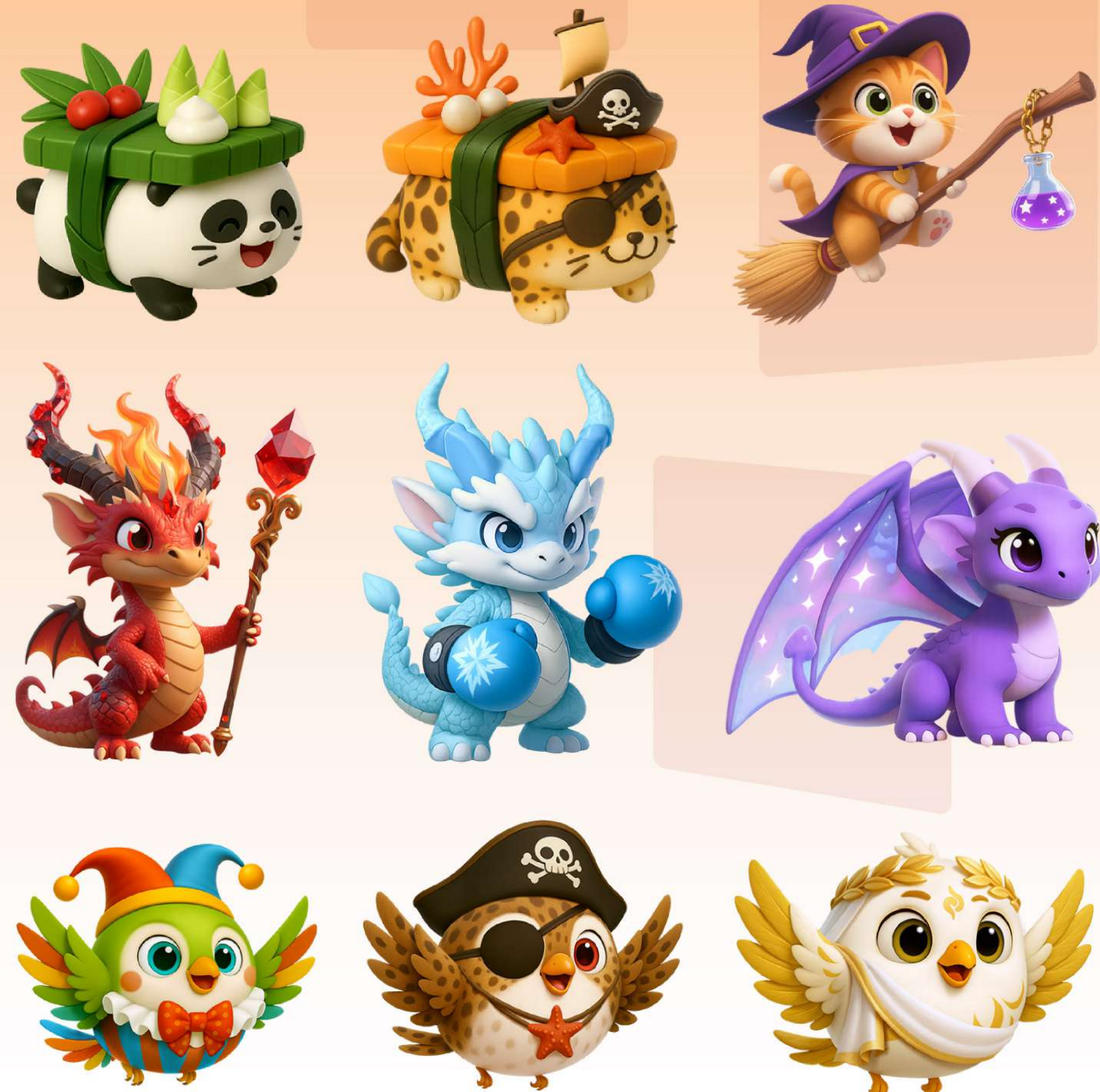


# 游戏界面-其他内容

## 场景主页



## 宠物形象



# 游戏界面-其他内容

## 答题结算



## 加载动画

